

Formazione Matematica - Ambito 9 - IC Rodengo, IC Travagliato

Parte 2. Giocare bene è già fare matematica

Progettazione attività di laboratorio

Gruppo: Inverardi, Ganza, Tomasoni

Nome del gioco	Strega comanda Poligoni
Tipologia	Competitivo e collaborativo
Destinatari	Dalla terza
Traguardo (dalle IINN)	Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche
Obiettivo principale (dalle IINN)	Riconoscere, denominare e descrivere figure geometriche
Finalità specifica:	Riconoscere e classificare, attraverso un gioco motorio, alcune caratteristiche geometriche
Prerequisiti	Conoscenza di base di alcune caratteristiche geometriche: parallelismo perpendicolarità angoli congruenti angoli acuti, ottusi
Materiali	Sagome di cartoncino di poligoni, di dimensioni, forme e colori diversi
Luogo	Palestra o giardino
Tempi	30 minuti
Composizione delle squadre	La classe viene divisa in 4 squadre

Regole	<p>Ogni squadra si posiziona in uno dei quattro angoli della palestra. Nel centro del campo vengono posizionate molte sagome di diverse figure geometriche. Al segnale dell'insegnante (per esempio: Strega comanda poligono:</p> <ul style="list-style-type: none">• con quattro angoli retti• con due lati paralleli• con le diagonali perpendicolari• con tutti gli angoli congruenti• con angoli ottusi e acuti...) <p>Il primo giocatore di ogni squadra parte correndo e recupera una sagoma che corrisponde alle caratteristiche richieste e la porta dalla propria squadra; a quel punto parte il compagno successivo, e così via fino allo stop dell'insegnante. Successivamente (attraverso la discussione, un cartellone, il lavoro sul quaderno...) si effettuano delle classificazioni in base alle figure raccolte nel gioco.</p>
Come si decreta il vincitore	<p>La squadra vincitrice sarà quella che avrà recuperato più sagome corrispondenti alle varie richieste formulate durante il gioco: si assegna un punto per ogni sagoma corretta e se ne toglie uno per ogni sagoma errata.</p>