

Formazione Matematica - Ambito 9 - IC Rodengo, IC Travagliato

Parte 2. Giocare bene è già fare matematica

Progettazione attività di laboratorio

Nome del gioco	Giochiamo con le figure geometriche!
Tipologia	Competitivo / collaborativo
Destinatari	Classe seconda
Traguardo (dalle IINN)	Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche.
Obiettivo principale (dalle IINN)	Riconoscere, denominare e descrivere figure geometriche.
Finalità specifica:	Saper riconoscere figure geometriche anche in posizioni non standard
Prerequisiti	Conoscenza delle principali figure geometriche (quadrato, rettangolo, triangolo, cerchio)
Materiali	- Figure geometriche varie (non solo quelle principali) ritagliate e posizionate sul pavimento in fondo al percorso - 5 disegni creati dall'insegnante con figure geometriche in posizioni non standard
Luogo	Palestra
Tempi	2 ore
Composizione delle squadre	Squadre da cinque alunni, di cui uno a rotazione assumerà il ruolo di speaker

Regole	<p>L'attività prende avvio con la descrizione da parte dello speaker di un'immagine creata da figure geometriche, che non dovrà essere mostrata al resto del gruppo. Lo speaker dovrà essere in grado di riconoscere le figure geometriche anche in posizioni non standard e fornire ai componenti della sua squadra una descrizione chiara dell'immagine. Durante la descrizione i membri della squadra hanno la possibilità di annotare le indicazioni fornite e di abbozzare una possibile immagine.</p> <p>Dopo la descrizione entrano in gioco le squadre. Un componente alla volta, dopo aver affrontato un percorso, ha il compito di scegliere tra tante figure posizionate sul pavimento della palestra, anche in posizioni non standard, quelle utili alla ricostruzione dell'immagine descritta.</p> <p>I vari gruppi hanno poi il compito di ricostruire l'immagine in un tempo prestabilito (10 minuti).</p> <p>Per decretare il vincitore, ad ogni squadra verranno assegnati dei punti, corrispondenti al numero di figure geometriche riconosciute e posizionate in modo corretto nel formare un'immagine simile o uguale a quella descritta (5 punti: figure e posizioni corrette; 4 punti: figure corrette, ma posizione imprecisa; 3 punti: mancanza di alcune figure).</p>
Come si decreta il vincitore	<p>Vince la squadra che, realizzate 5 sfide con immagini diverse (ogni membro del gruppo avrà la possibilità di fare lo speaker), otterrà più punti.</p>